



PROJET D'APPRENTISSAGE
Année scolaire 2022-2023

Prénom et nom de l'enfant:

Date de naissance:

** *****

Date du retrait de l'école:

**** *****

Dernier niveau des services éducatifs:

Code permanent :

L'année 2022-2023 sera déjà notre 7e année en école à la maison.

Pour cette nouvelle année, nous continuerons à viser une approche éducative **éclectique et évolutive**.

Nous utiliserons des cahiers, des jeux, des sites Internet, des applications, des documentaires ainsi que de la littérature jeunesse. Nous mettrons aussi en pratique différents types d'approches afin de varier et d'alimenter la motivation de ***** tout au long de l'année : apprentissages par le jeu, apprentissages par projet, mais surtout des apprentissages dirigés par l'enfant. ***** a beaucoup d'intérêt pour les jeux vidéo, les vidéos sur l'histoire, la géographie, la politique et les sciences.

Nous solliciterons donc ces passions pour naviguer et rencontrer les exigences du programme.

Nous choisirons le matériel éducatif en fonction des intérêts et des besoins de ***** et selon les thèmes et les sujets abordés. Nous allons certainement extraire les informations du **PFEQ** et utiliser quelques cahiers, afin de viser les compétences à atteindre et ainsi satisfaire les exigences du règlement. Enfin, nous nous adapterons, tout au long de l'année, pour suivre le rythme de *****

Modalité(s) d'évaluation: nous présenterons un **portfolio** à la fin de l'année.

Plan approximatif du temps qui sera alloué aux activités d'apprentissage:

Selon notre vision, l'apprentissage n'est pas défini par un horaire fixe. Nous apprenons à toute heure du jour et ce 7 jours par semaine. Cependant une journée type de « semaine » sera probablement répartie comme suit :
2 heures les matières de base comme l'anglais, les mathématiques et le français.
90 minutes pour les autres matières comme les sciences, la géographie et l'histoire.

Pour tous les domaines d'apprentissages, nous visons les **compétences** du premier cycle du secondaire et nous nous inspirerons des savoirs essentiels.

Anglais - langue d'enseignement

(niveau travaillé sec2)

Matériel utilisé:

- Cahier: **Complete Canadian Curriculum Grade 7 et 8**
- Médias anglophones (cinéma, **YouTube**, télévision, **Netflix**)
- Romans jeunesse
- BD
- Jeux de société et jeux d'ordinateur
- Cahier: **Moving up** et **Zip Line**

Description des activités:

Lire/comprendre et répondre aux questions des différents textes dans les cahiers d'exercices.

Résumer, par écrit ou oralement, des vidéos, des documentaires, des films regardés.

Jouer à différents jeux de société en anglais comme

Trivial Pursuit, Professor Noggin...

Lire différents « genres » littéraires (avec leur fiche pédagogique) comme science-fiction, BD, Thriller (exemple : **Love that Dog, The poetry of science**)

Écrire différents textes comme des textes descriptifs, des textes d'opinions, des histoires, des poèmes, etc.

Français - langue seconde

(niveau travaillé sec. 1 et 2)

Matériel utilisé:

- Trousse pédagogique du MÉÉS
- Site: **Stratégie de lecture et d'écriture**
- Le site et la plateforme de **Marie de Charlevoix**
- Fiches pédagogiques
- Cahier: **Cargo** des éditions Chenelière

Description des activités:

Continuer les apprentissages des différentes notions comme ; l'orthographe, la grammaire, la conjugaison et le vocabulaire en utilisant les différents cahiers d'apprentissage.

Lire différents textes comme des textes descriptifs, des textes d'opinions, des chansons, des poèmes, etc.

Lire différents romans et recueils de poèmes en utilisant les fiches pédagogiques comme **Maria Chapdelaine, Noé au Saguenay, Haïti mon pays.**

Écrire différents textes comme des textes descriptifs, des textes d'opinions, des histoires, des poèmes, etc.

La communication orale se fera de façon naturelle tout au long de l'année et lors de conversations entourant toutes les notions vues dans les différentes matières.

Science et technologie

(niveau travaillé sec2)

Matériel utilisé:

- Cahier: **Origines** (CEC) 2e secondaire
- Complete Canadian Curriculum Grade 7**
- Livres de bibliothèque
- Trousse d'expérience **Mel Chemistry** (chimie et physique)
- Jeux de société comme **Organs Attack, Snap Circuits, Ion, Periodic**, etc.
- Vidéo YouTube comme **CrashCourse Teachers pay teachers**

Descriptions des activités

Visionner des vidéos sur différentes chaînes **Youtube**.

Utiliser des livres comme **Anatomicum, Planetarium, The mysteries of the Univers.**

Faire des expériences scientifiques avec les trousse de **Mel Science**.

Jouer à des de société.

Effectuer différents modules du cahier **Origines** et **Complete Canadian Curriculum Grade 7**

Mathématique

(niveau travaillé: sec 1 et 2)

Matériel utilisé:

- Sommet Maths**, plateforme d'enseignement des mathématiques en ligne
- Jeux de société

Description des activités:

Continuer de voir les différents concepts mathématiques du cycle à l'aide de la plateforme

Sommet Maths

(Plateforme qui vise les différentes compétences du **PFEQ** soit résoudre une situation-problème, raisonner à l'aide de concepts et de processus mathématiques et communiquer à l'aide du langage mathématique)

Jouer à des jeux de société comme **Agent Secret, Opération sauvetage, multiplication by heart, FractoDingo, Dominos Angles, Dominos Algèbre**

Histoire

(niveau travaillé sec2)

Matériel utilisé:

- Cahier: **Histoire à la carte** (CEC)
- Livres: **L'histoire en Manga**
- Documentaires et films
- Jeux de société
- Site **RÉCIT**
- Documentaire et vidéo

Description des activités:

Regarder des vidéos des chaînes **You Tube** comme **SimpleHistory, Extra Credits, L'histoire nous le dira, Kings** et **Generals**, etc.

Jouer à des jeux comme **TimeLine** et **Professor Noggin's**

Utiliser des livres comme **When on earth?** et **La course à l'espace.**

Effectuer les différents modules du cahier **Histoire à la carte**

Lire des romans comme la séries **Great Battles for boys**

Géographie

(niveau travaillé sec. 1 et 2)

Matériel utilisé:

- Cahier: **Géo à la carte** (CEC)
- Documentaires et films
- Jeux de société
- Site **RÉCIT**
- Carte du monde
- Globe terrestre
- Application: **GeoGuessr**

Description des activités:

Regarder des vidéos des chaînes **You Tube** comme **SimpleHistory** et **Extra Credits**

Jouer à des jeux comme **Professor Noggin's, Trekking the World** et **GeoGuessr**

Effectuer les différents modules des fascicules **Géoà la carte** tout en complétant les informations lues avec le globe terrestre, la carte du monde et le site **RÉCIT**